



Bonn, den 4. März 2020

**Das Deutsche Museum Bonn präsentiert sich als Teil der Museumsmeile auf der ITB 2020 in Berlin vom 4. bis 8. März, Halle 8.2, Stand 103 (Düsseldorf/Köln/Bonn)**

Mit der Museumsmeile hat die Stadt Bonn ein herausragendes Ensemble aus fünf Häusern in ihrer Mitte. Das Deutsche Museum Bonn, einzige Zweigstelle des weltberühmten Deutschen Museums außerhalb Münchens, präsentiert Höhepunkte des Erfinder- und Forschergeistes seit 1945. Das Haus feiert 2020 sein 25-jähriges Bestehen! Zu den Markenzeichen des Deutschen Museums Bonn zählen das abwechslungsreiche Ausstellungsprogramm und innovative Vermittlungsformen. Als intergenerationeller Erlebnis- und Lernort ist es weit über die Region hinaus bekannt.

**Höhepunkte 2020:**

• **»Gameskultur in Deutschland – Meilensteine«**

Wanderausstellung des Computerspielmuseums  
(24. März bis 7. Juni 2020)

Gast-Spiel im Deutschen Museum Bonn! Die Geschichte der Computerspiele ist ein buntes Stück unserer Alltags- und Kulturgeschichte. Deutschland ist nicht nur ein großer Absatzmarkt für digitale Spiele, es gibt auch viele innovative Spieleentwickler. Meilensteine aus nahezu vier Jahrzehnten machen die Entwicklung der digitalen Spielkultur in der Ausstellung erlebbar und zeichnen so auch ein lebendiges Bild der globalen Geschichte der Games. Acht spielbare Games bieten in der Ausstellung reichlich Spielspaß: der visionäre Videospieleautomat »Nürburgring« von 1975 ist dabei wie auch das klassische Geschicklichkeitsactionspiel »Turrican« oder das »Moorhuhn«. Die Ausstellung ist als generationsübergreifendes Erlebnis für die ganze Familie konzipiert und auch für Nichtspielende verständlich. Ein spielerischer Erlebnisbereich für die Jüngsten und eine digitale Spielezeitreise für alle Spielebegeisterten ab 4 Jahren ergänzen die Ausstellung.

• **KI in unserem Alltag**

(Juni 2020 bis Juni 2021)

Mit ausgewählten Leihgaben des Ausstellungsschiffes MS Wissenschaft des Bundesministeriums für Bildung und Forschung zum Wissenschaftsjahr 2019 »Künstliche Intelligenz« und unter Integration eigener involvierender Vermittlungsformate will die Ausstellung diese einflussreiche Zukunftstechnologie anschaulich vorstellen. Wie funktioniert KI, wo begegnen wir ihr im Alltag und welche Chancen aber auch Risiken sind mit ihrem Einsatz verbunden? Diese zentralen Fragen werden in dialogischer Form mit den Besucherinnen und Besuchern verhandelt.

**Für weitere Informationen:** Dr. Andrea Niehaus, Deutsches Museum Bonn, Ahrstraße 45, 53175 Bonn, Tel. 0228 - 302 252, Fax 0228 - 302 254, E-Mail: [info@deutsches-museum-bonn.de](mailto:info@deutsches-museum-bonn.de), [www.deutsches-museum-bonn.de](http://www.deutsches-museum-bonn.de)

# Deutsches Museum

BONN



Bonn, March 4, 2020

**The Deutsche Museum Bonn will be showcased as a part of the Museumsmeile at the ITB 2020, March 4 to 8, in hall 8.2, booth 103 (Düsseldorf/Köln/Bonn).**

The city of Bonn has an outstanding ensemble of five museums forming the Museumsmeile in its center. The Deutsches Museum Bonn, the only branch of the world-famous Deutsches Museum outside of Munich, presents the highlights of inventive genius and inquiring minds since 1945. In 2020 the museum celebrates its 25<sup>th</sup> anniversary. Two of the signature features of the Deutsches Museum Bonn are the varying exhibitions and innovative ways to impart knowledge. It is widely known as an inclusive place for learning and making new experiences.

## **Highlights in 2020:**

- **“Gameskultur in Deutschland – Meilensteine”  
(Gaming culture in Germany – Milestones)**

Traveling exhibition of the Computerspielmuseum  
(March 24 – June 7, 2020)

“Guest performance” at the Deutsches Museum Bonn! The history of computer games is a colorful piece of everyday life and cultural history. Not only is Germany a big market for digital games, there are also many innovative video game developers. Milestones from almost four decades show the development of the digital gaming culture and make the history come alive, also portraying a lively picture of the global history of videogames. Eight games will be there for the visitors to play, among them the visionary arcade game “Nürburgring” from 1975, the classic action game “Turrican”, and the shooter “Moorhuhn” (a variety of the classic “duck hunt”). The exhibition is designed as an entertaining and informative experience for all ages. It is also comprehensible for people who don’t play videogames. Families are very welcome. In addition, there will be an entertaining play area for our youngest visitors and a digital gaming time travel experience for gaming enthusiasts from 4 years up.

- **KI in unserem Alltag (AI in our everyday lives)**  
(June 2020 – June 2021)

The interactive exhibition aims to vividly present this influential forward-looking technology. The exhibits shown have been given as a loan from the exhibition ship “MS Wissenschaft” of the Federal Ministry of Education and Research, and stem from the “Science Year 2019 – Artificial Intelligence”. How does AI work, where do we come across it in our everyday lives, and which chances and risks come with it? These core issues will be discussed with our visitors.

**For further information:** Dr. Andrea Niehaus, Deutsches Museum Bonn, Ahrstraße 45, 53175 Bonn, Tel. 0228 - 302 252, Fax 0228 - 302 254, email: [info@deutsches-museum-bonn.de](mailto:info@deutsches-museum-bonn.de), [www.deutsches-museum-bonn.de](http://www.deutsches-museum-bonn.de)